



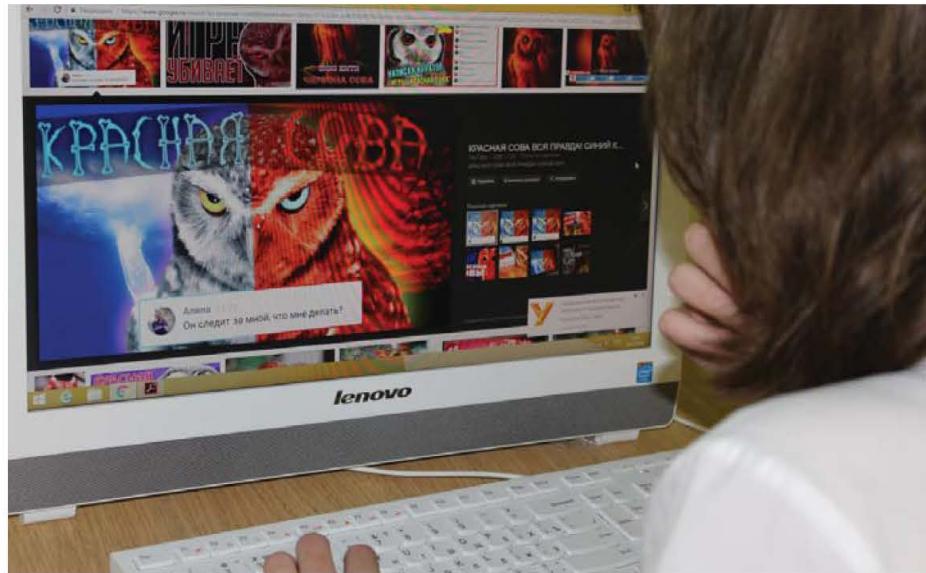
# «Красная сова» — новый «Синий кит»?

Казалось бы, только утихли страсти, связанные с «Синим китом», как новая волна «детских игр» в смерть захлестнула интернет. И теперь во всем виноват уже не всем известный «Синий кит», а «Красная сова»

Услышав из уст одного из моих друзей о новой игре, я поначалу не поняла, о чем речь, но решила поискать информацию о ней в интернете. Набрав в поисковике «Красная сова», наткнулась на множество ссылок, которые вели на сайт «ВКонтакте».

На экране странные записи с загадочными хештегами. Но теперь это уже не «разбуди меня в 4:20», а более радикальные: «совы никогда не спят», «ждут тебя 12 дней»... Ну да, не спит, а игра-то тут причем? Пытаюсь вникнуть в суть, уловить логику. Оказывается, суть игры «Красная сова» заключается в том, чтобы не спать 12 дней. Безумие? По мне — да, но потенциальные игроки так не считают. Ну а кто же они, эти добровольно согласившиеся на очевидное насилие над собой? Дети, наивные дети, которых находят кураторы игры! Коварные взрослые предлагают им начать игру, в конце которой каждого ждет сюрприз — исполнение заветной мечты. Звучит многообещающе, согласитесь. Ради мечты можно пожертвовать комфортом, да что там! — не только им!

Итак, вы приняли решение играть ради исполнения своей мечты. К тому же, на первый взгляд, не спать 12



*Не дай себя обмануть — отправь в игнор-лист*

сугок — ерунда, разве это пла-та за мечту?! Думаю, почти все уверены еще и в том, что голова на месте, если что-то пойдет

тут все не так просто. Кураторы и ночью следят за онлайн страницы игрока, могут в любой момент ему написать, чтобы проверить, точно ли он не спит.

Если игроку среди ночи приходит сообщение: «Сова не спит?», он в течение трех минут должен ответить: «Сова никогда не спит». В противном случае, автоматически выбывает из игры.

Впрочем, это не самое страшное — вылететь из игры. Как правило, после полуночи куратор может отправить психodelическое видео своему игроку, дабы тот уж точно не уснул. Здесь требуется небольшое пояснение для тех, кто «не в теме».

**Если игроку среди ночи приходит сообщение:  
«Сова не спит?»,  
он в течение трех минут должен ответить: «Сова никогда не спит»...**

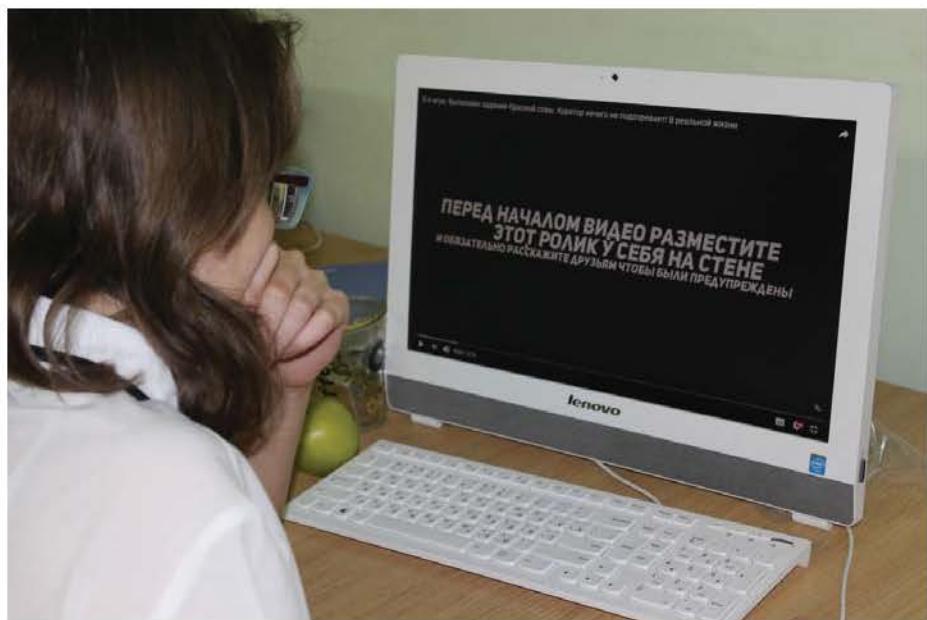
не так, всегда можно остановиться, то есть наивная убежденность: «Со мной ничего плохого не случится». И потом, все ведь происходит онлайн, куратор легко обмануть — он же не рядом с вами, а где-то далеко. Но не спешите с выводами,



Термин *psychedelic* впервые был предложен одним из первых исследователей ЛСД (полусинтетическое психоактивное вещество), канадским психиатром Хэмфри Осмондом. Дословно переводится как «проявляющий психику», от греческого *psyche* — душа и *delic* — явный, проясняющий. Позднее, слово *psychedelic* расширило свое значение, включив в себя и круг явлений и факторов, которые располагают человека к переходу в измененное состояние сознания или же сами являются продуктами человеческого творчества в таком состоянии.

Но вернемся к игре. Можно ли выйти из нее? Безусловно, можно, но... После заявления о том, что хочешь покинуть игру, куратор спокойно отпустит тебя, и даже продолжит дружеское (казалось бы!) общение. Но однажды, общаясь, между делом, сбросит ссылку с просьбой перейти по ней, чтобы посмотреть смешное видео. На самом деле, эта ссылка ведет на сайт, с помощью которого кураторы узнают IP-адреса пользователей, и с этого момента начинаются прессинг и шантаж с угрозами: твой адрес известен, можно в любой момент прийти и убить тебя, близких и дорогих тебе людей.

Во всей этой ситуации радует лишь одно: сегодня проблема подобных игр со смертью в нашей стране решается оперативно, за деятельностью «групп смерти» ведется жесткий контроль. Признаюсь, я пыталась внедриться в игру, поставив себе цель: разузнать о «Красной сове»



«Красная сова» убивает. Остановись!

побольше, получить информацию изнутри, разобраться, как говорится, на месте, но у меня ничего не вышло. Любые группы, содержащие тематику суи-

**Любые группы, содержащие тематику суицида, моментально блокируются администрацией сайта «ВКонтакте». Теперь знаю об этом не понаслышке: мою страницу заблокировали после размещения на ней хэштегов о «Красной сове» и поиске куратора**

цида, моментально блокируются администрацией сайта «ВКонтакте». Теперь знаю об этом не понаслышке: мою страницу заблокировали после размещения на ней хэштегов о «Красной сове» и поиске куратора.

И все же, нам самим нужно быть начеку. «Ловцов» детских и юношеских душ с неокрепшей психикой, к сожалению, предостаточно. Что делать, если вам написал куратор игры? Да просто не отвечать! Решительно отправляйте его в игнор-лист. Не хотите же вы, чтобы какой-то негодяй расшатывал вашу психику, подрывал здоровье? И чаще обращайте внимание на страницы своих друзей, братьев, сестер в социальных сетях, чаще общайтесь с ними «вживую». Никто не застрахован от того, чтобы попасть в ужасную ловушку подонков, играющих чужими жизнями. Будем внимательны к своим близким. И прислушаемся к мудрым словам русского философа Сергея Николаевича Булгакова: «Каждый человек есть художник своей собственной жизни, черпающий силу и вдохновение в себе самом».

Вероника Фомина, 10  
Фото: Лариса Боброва